

Projet fonctionnel

*Basé sur le cours de Daniel HIRSCHKOFF
Notes prises par Hugo SALOU*



28 janvier 2025

Table des matières

Introduction.

Le cours se décompose en deux parties :

- ▷ une partie *pratique* ($\sim 2/3$ du cours) avec de la programmation OCaml en binôme ;
- ▷ une partie *théorique* : avec du λ -calcul, typage et lien avec la logique.

Pour la partie pratique, on développe *fouine*, un sur-ensemble du langage FUN. Le produit attendu est un interprète OCaml, c'est-à-dire :

fichier texte $\xrightarrow{\text{frontend}}$ `expr` $\xrightarrow{\text{fonction eval}}$ valeur / affichage console.