

## TD Invariants n°2

Quelques invariants

Ce TD comporte plusieurs exercices indépendants. L'exercice I est très simple. Les exercices II et III sont plus complexes. L'exercice IV est bien plus complexe.

**I. Redécouvrir l'exponentiation rapide.**

L'objectif de cet exercice est de calculer efficacement  $a^n$ , pour  $a \in \mathbb{Q}$  et  $n \in \mathbb{N}$ . On supposera que la multiplication de deux rationnels est une opération élémentaire.

- Q1.** On suppose  $n$  pair. Supposons pouvoir calculer  $a^{n/2}$  avec un algorithme  $\mathcal{A}_{n/2}$ . Construire un algorithme  $\mathcal{A}_n$  calculant efficacement  $a^n$ . On utilisera habilement  $\mathcal{A}_{n/2}$ .
- Q2.** Soit  $n$  une puissance de deux. Trouver un algorithme calculant efficacement  $a^n$ .
- Q3.** Avec un  $O$ , déterminer le nombre d'opérations élémentaires de l'algorithme trouvé en Q2. On supposera le calcul de  $n/2$  à partir de  $n$  possible en une opération élémentaire.
- Q4.** Soit  $\text{POW}(a, n)$  l'algorithme de la question Q2. Prouver sa correction par récurrence, pour tout entier  $n \in \mathbb{N}$ , qui est une puissance de deux.
- Q5.** Construire un algorithme calculant  $a^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$  qui n'est pas forcément une puissance de deux.

**II. Tri en une seule boucle ?**

Considérons l'algorithme ci-contre. La tableau  $A$  commence à 0.

- Q1.** Donner les étapes de l'algorithme sur le tableau  $A$  :

$$A = [10, 20, 30, 40, 50, 25]$$

jusqu'à la fin de l'algorithme. On s'intéressera particulièrement au contenu de  $A$  et la valeur de  $i$  après chaque itération de la boucle **Tant que**.

- Q2.** Expliquer pourquoi l'algorithme trie n'importe quel tableau  $A$ . Introduire un invariant ( $\mathcal{I}$ ). Le démontrer. Conclure sur la correction de l'algorithme.

**Entrée.** Un tableau  $A$  de taille  $n$ .

**Sortie.** Le tableau  $A$  modifié.

$i \leftarrow 0$

**Tant que**  $i < n$  **faire**

**Si**  $i = 0$  ou  $A[i] \geq A[i - 1]$  **alors**

$i \leftarrow i + 1$

**Sinon**

        Échanger  $A[i]$  et  $A[i - 1]$

$i \leftarrow i - 1$

**Fin si**

**Fin tant que**

- Q3.** Démontrer que l'algorithme termine à l'aide d'un variant. Donner un majorant raisonnable du temps d'exécution à l'aide d'un  $O$ .

**III. Tri bulle.**

On considère l'algorithme ci-après, que l'on nommera  $\text{TRIBULLE}(A)$ . On supposera que le tableau  $A$  commence à 1.

- Q1.** Trouver un invariant  $\mathcal{I}(i)$  qui est vrai à la fin de la boucle **Pour** extérieure.
- Q2.** Démontrer que l'invariant  $\mathcal{I}(i)$  est bien vérifié, quel que soit  $i$ .
- Q3.** En déduire sur la correction du tri bulle.

**Indication.** Afin de visualiser comment fonction l'algorithme TRIBULLE, on pourra essayer un exemple.

Si vous ne voyez pas l'idée de l'algorithme, vous pourrez regarder cette animation.

```

Pour  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$  faire
  |
  | Pour  $j \in \llbracket 1, n - i \rrbracket$  faire
  | |
  | | Si  $A[j] > A[j + 1]$  faire
  | | | Échanger  $A[j]$  et  $A[j + 1]$ 
  | | Fin si
  | Fin pour
Fin pour

```

## IV. Un problème de graphes.

On considère un graphe pondéré orienté acyclique  $G = (V, E, w)$ , où  $V = \llbracket 1, n \rrbracket$ . L'objectif de cet exercice est de trouver la longueur du plus long chemin dans  $G$ .

On fixe top un *tri topologique* de  $V$ . Un *tri topologique* de  $V$  est une permutation de  $V$  telle que, pour tout couple d'entiers  $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$ , si  $(\text{top}_i, \text{top}_j) \in E$ , alors  $i \leq j$ .

On considère l'algorithme ci-contre.

Dans cet algorithme, on supposera que le maximum sur l'ensemble vide est 0.

```

 $(L_1, \dots, L_n) \leftarrow \underbrace{(0, \dots, 0)}_n$ 
Pour  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$  faire
  |
  |  $v \leftarrow \text{top}_i$ 
  |  $L_v \leftarrow \max\{L_u + w(u, v) \mid u \in V\}$ 
Fin pour
Renvoyer  $\max_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket} L_i$ 

```

On supposera que  $w(u, v)$  est nul si  $(u, v) \notin E$ .

- Q1.** Montrer que l'algorithme vérifie l'invariant  $\mathcal{I}(i)$  : après  $i$  itérations de la boucle **Pour**, l'élément  $L_{\text{top}_i}$  contient la longueur du plus long chemin qui termine par  $\text{top}_i$ .
- Q2.** Quelle est la complexité de l'algorithme ? On exprimera la réponse sous la forme d'un  $\Theta$  en terme de  $V$  et  $E$ . Justifier votre réponse.

Ces exercices sont extraits des cours d'informatique « Algorithmes et structures de données » de l'École polytechnique fédérale de Zurich.